Helping Hans là trò chơi casual, người chơi sẽ là một người lính có nhiệm vụ tiếp đạn, hỗ trợ và sửa chữa cho các đồng đội của mình để cố thủ.

Vòng chơi đầu tiên sẽ là một mặt trận ở bãi biển Pháp, nơi quân Đức đang bảo vệ bờ biển khỏi sự tấn công của Đồng Minh.

Cơ chế của trò chơi

Cơ chế thắng

Người chơi giữ vững vị trí phòng thủ trong khoảng thời gian nhất định.

Cơ chế thua

Có hơn 10 kẻ địch lọt vào trong hàng phòng thủ

Đơn vị đồng minh

Heavy Machine Gun:

* Có nhiệm vụ chính là tiêu diệt ***BỘ BINH ĐỊCH***
* Đơn vị có độ chính xác trung bình, tốc độ bắn cao, sát thương trung bình
* Đơn vị có tốc độ nạp đạn trung bình, nhưng có khả năng cháy nòng sau mỗi lần bắn 300 viên. Đạn còn lại của đơn vị được tính bằng ***HỘP ĐẠN*** từ các ***THÙNG ĐẠN SÚNG MÁY***
* Đơn vị có điểm yếu là xe tăng và máy bay địch.

Anti-Tank Gun

* Có nhiệm vụ chính là tiêu diệt ***xe tăng địch***
* Đơn vị có độ chính xác cao, sát thương cao.
* Đơn vị có tốc độ nạp đạn trung bình, nhưng phải nạp đạn mỗi lần bắn. Đạn còn lại của đơn vị được tính bằng ***VIÊN ĐẠN*** từ ***THÙNG ĐẠN CHỐNG TĂNG***
* Đơn vị có điểm yếu là bộ binh và máy bay địch.

Anti-Air Gun

* Có nhiệm vụ chính là tiêu diệt ***MÁY BAY ĐỊCH***
* Đơn vị có độ chính xác trung bình, tốc độ bắn cao, sát thương trung bình
* Đơn vị có tốc độ nạp đạn cao, có thể nạp tới 4 băng đạn một lúc. Đạn còn lại của đơn vị được tính theo ***BĂNG ĐẠN*** từ ***THÙNG ĐẠN PHÒNG KHÔNG***
* Đơn vị có điểm yếu là bộ binh địch

Mortar

* Có nhiệm vụ chính là tiêu diệt ***BỘ BINH ĐỊCH*** ở diện rộng
* Đơn vị có độ chính xác thấp, tốc độ bắn cao, sát thương cao, vùng sát thương trung bình
* Đơn vị có tốc độ nạp đạn cao, phải nạp đạn mỗi lần bắn. Đạn còn lại của đơn vị được tính theo ***VIÊN*** từ ***THÙNG ĐẠN CỐI***
* Đơn vị có điểm yếu là máy bay địch.

Radio Station

* Trạm liên lạc là nơi người chơi có thể gọi tiếp tế các thùng đạn theo yêu cầu, những mỗi lần chỉ có thể gọi được được tối đa 3 thùng đạn (Có thể giống nhau).
* Mỗi lần gọi tiếp viện, trò chơi sẽ hiện ra một giao diện những loại thùng đạn mà người chơi có thể chọn, sau khi chọn xong, người chơi sẽ mất cỡ 20s để liên lạc về đơn vị chỉ huy. Sau đó ***SUPPLY TRUCK*** sẽ di chuyển tới vị trí của người chơi

Supply Truck

* Supply truck (Xe tiếp viện) là đơn vị đơn gọi khi người chơi yêu cầu tiếp viện, xe tiếp viện sẽ mất 3 phút + 10 giây/mỗi ***THÙNG ĐẠN*** người chơi yêu cầu \* trạng thái của ***ĐƯỜNG TIẾP VIỆN***.
* Nếu trạng thái đường tiếp viện càng thấp, thì thời gian tiếp viện càng lâu.

Đường tiếp viện.

* Đường tiếp viện là con đường từ đồn chỉ huy tới tiền tuyến, khi người chơi gọi tiếp viện, xe tiếp tế xe di chuyển từ trạm chỉ hủy tới tiền tuyến bằng con đường này.
* Đường tiếp viện có một thuộc tính đó là trạng thái (100%), nếu máy bay địch vượt qua được trạm phòng thủ của người chơi thì mỗi chiếc máy bay qua được sẽ gây thiệt hại 20% cho đường tiếp tế.

Cửa lô cốt

* Là chốt chặn mà người chơi phải bảo vệ, chỉ có thể bị phá hủy bởi ***KỸ SƯ CHIẾN ĐẤU*** của địch

Đơn vị địch

Bộ binh

* *Súng trường*

Đơn vị tấn công chính của địch, không có khả năng đặc biệt.

* *Cối chống Lô cốt*

Đơn vị có khả năng gây sát thương lên các vị trí phòng thủ.

* *Kỹ sư chiến đấu*

Đơn vị có khả năng gây sát thương vào cửa lô cốt chính.

Xe tăng

* *Sherman A4*
* *Sherman E8*

Máy bay

Có khả năng ném bom vào các vị trí phòng thủ và đường tiếp viện